

Instructions

HAPPY KIDDY

Petite robe d'été



Niveau de difficulté :



Aiguille :



n° 4 à 5
60 cm



n° 4 à 5

Qualité :

Happy Kiddy (Gründl)
100 % acrylique (anti-bouloches)
100 g / 250 m



3 (4) x

Tailles : 92/98 (104/110)
(= 2/3 ans (4/5 ans))

Quantité nécessaire :
environ 300 (400) g col. 06 (lolly-
pop colour)

Points :

Jersey endroit en rond : tric. ttes les m. à l'end.
Point ajouré en rond : (nombre de m. divisible
par 4) (+ 1 m. pour les manches)
1^{re} t. : * 1 m. end., 1 jeté, 1 surjet double (= glis. 1 m.
en la prenant à l'end., tric. 2 m. ens. à l'end. puis
passer la m. glis. par dessus les 2 m. tric. ens.), 1
jeté; rép. à partir de *, (pour les manches, term.
par 1 m. end.)

2^e t. : tric. ttes les m. et les jetés à l'end.

Rép. ces 2 t.

2 augmentations :

1^{re} t. : 1 jeté, 1 m. end. torse, 1 jeté

2^e t. : tric. les jetés à l'end., tric. les m. end. torse
en m. end. torse.

Rép. ces 2 t.

Conseil concernant les dégradés : commen-
cer **toutes** les pelotes soit de l'intérieur soit de
l'extérieur.

Échantillon :

(jersey endroit / point ajouré)
21 m. x 28 t. = 10 cm x 10 cm

Instructions : (les indications pour les tailles
104/110 figurent entre parenthèses)
Commencer à tric. la robe par l'encolure et tric.
en rond.

Monter 80 (92) m. en les répartissant sur les 4
aig. du jeu comme suit : 1^{er} + 3^e aig. 13 (17) m. par
aig., 2^e + 4^e aig. 27 (29) m. par aig. Tric. mainte-
nant 1 t. en m. end. et 1 t. en m. env. Au 3^e t., tric.
en m. end. en tric. en m. end. torse la 2^e et la
12^e m. (2^e + 16^e m.) de la 1^{re} et de la 3^e aig. Au 4^e t.
avant et après les 4 m. end. torse, faire 2 augm.
et simultanément, sur la 1^{re} et la 3^e aig., tric. les
9 (13) m. situées entre les augm. en pt ajouré
comme suit :

4^e t. :

1^{re} aig. (= 13 (17) m.) : 1 m. end., 2 augm. (= 1 jeté,
1 m. end. torse, 1 jeté), 9 (13) m. en pt ajouré
(= * 1 m. end., 1 jeté, 1 surjet double, 1 jeté; rép.
à partir * encore 1 (2) x, 1 m. end.), 2 augm., 1 m.
end. 2^e aig. : 27 (29) m. end., 3^e + 4^e aig., tric.
comme la 1^{re} + 2^e aig. (= 88 (100) m.).

Rép. ces augm. ts les 2 t. encore 16 (19) x (= 216 (252) m.) et, après le 5^e rg d'augm. puis, après tous les 4 rgs d'augm., tric. les m. ajoutées dans le pt. Lorsqu'il y a trop de m. sur la 1^e et la 3^e aig., répartir les m. sur les 4 aig. du jeu ou cont. avec une aig. circulaire.

Après la dernière augm. (= 36^e (42^e) t., 216 (252) m.), tric. encore 1 t. en m. end. Au t. suivant, pour chaque manche, tric. en m. env. les 43 (53) m. du pt ajouré plus 1 m. end. de chaque côté de ce pt ajouré (= 45 (55) m.) tricotées en m. env. Au t. suivant, rab. ces 45 (55) m. env. en les tric. souplement à l'end. (= 126 (142) m.). Pour les emmanchures, au t. suivant, monter 7 (9) nouvelles m. à la place des m. rabattues en posant un marqueur à la 1^e et la 7^e (9) de ces m. (= 40^e (46^e) t., 140 (160) m.). Cont. à tric. en jersey end. en rond sur toutes les m. et pour la forme en A, de chaque côté de la robe, ts les 6 t., avant la 1^e et après la 7^e (9^e) m. marquée, augm. 1 m. (= tric. en m. end. torse le fil entre 2 m.) (= 208 (232) m.). À 36 (39) cm (= 103 (109) t.) de hauteur à partir des emmanchures, tric. encore 14 t. en pt ajouré en rép. seulement la série de 4 m. à rép. Tric. encore 1 t. en m. env. et, au t. suivant, rab. souplement ttes les m. en les tric. à l'end.

Conseil pour rabattre souplement : rabattre 4 m. puis tric. 1 m. en l'air (= attraper le fil en passant au travers de la m. de l'aiguille droite et le passer dans la m. comme si on faisait 1 m. en l'air au crochet), tric. la m. suivante et rab. la m. en l'air par-dessus. Rép. ttes les 4 m.

Abréviations :

aig. = aiguille
 augm. = augmenter
 col. = coloris
 end. = endroit
 ens. = ensemble
 env. = envers
 glis. = glisser
 m. = maille(s)
 rab. = rabattre
 rép. = répéter
 t. = tour(s)
 ts/ttes = tous/toutes
 tric. = tricoter

Patron (cm):

